|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 1.16 ~ 1.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 패킷 프로토콜 작업(로그인 패킷 전달) | | | | |

<상세 수행내용>

이번주에는 패킷 프로토콜을 제작해본 후 로그인 패킷을 서버에 전달해봤습니다. Charactercontroller 클래스에서 입장 후 id와 pw를 설정해 조립 후 서버에 패킷을 전달해봤습니다.

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Sendpacket, Recvpacket 함수를 구현했으며, 저희 게임은 게임모드가 2개라 서버와의 통신을 기존 MODE에서 Gameinstance클래스로 넘겨서 다시 통신 작업을 수행했습니다.

서버에서 지금 send부분이 잘 되지 않아 서버에서 클라에게 받은 패킷을 다시 넘겨주는 부분을 진행중에 있습니다. 이부분과 언리얼에서는 recv부분과 processpacket 부분을 제작 중에 있으며, 금주에 이부분을 완료 후 동기화까지 진행하는 것을 목표로 하고 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 계절학기 중이라 미비했다. | | |
| **해결방안** | 오늘 계절학기가 끝나서 빠르게 작업해보도록 하겠습니다. | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 1.30~2.5 |
| **다음주 할일** | 서버(send) 부분, 언리얼(recv) 부분 수정후 동기화 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |